## **1. Ejercicios de aproximación.**

1. Si no tiene acceso a un IDE de Java, vaya al sitio web adjunto y siga las instrucciones para instalar un IDE. También encontrará instrucciones en el sitio web para compilar y ejecutar programas.
2. <https://netbeans.apache.org/download/index.html>
3. Escriba y compile el programa Hola Mundo ! Si cometes algún error de sintaxis, el compilador le indicará dónde encontrarlo. Corrígelos y vuelve a compilar el programa. Sigue haciendo esto hasta que ya no tengas ningún error. Luego ejecuta el programa.

Crea un nuevo programa y sustituye el código por el siguiente:

public class {

public Static void main(String[] args){ system.out.println( I want this program to compile) }

Compila este. Soluciona los errores que tiene.

Escriba un programa que muestre su nombre, dirección y número de teléfono, cada uno en líneas separadas.

Adapte el programa anterior para incluir una línea en blanco entre su dirección y su número de teléfono.

public class Ejercicio {  
  
 public static void main(String [] args ){  
  
 System.*out*.println( "I want this program to compile");  
  
 String dir= "C/falsa 123, Aldaia (Valencia)46466";  
  
 String tel= "666999888";  
  
  
  
 System.*out*.println("Mi direccion es " + dir + "\n\nMi numero de telefono es " + tel );  
  
   
  
 }  
  
}

## **2. Tipos de datos: Entrada y salida.**

1. ¿Cuál sería el tipo de datos Java más apropiado para usar con los siguientes elementos de datos?

* El número máximo de personas permitidas en el aula. byte
* El peso de un alimento comprado en un supermercado. float
* La calificación otorgada a un estudiante (por ejemplo, "A", "B" o "C"). char

1. Explica cuál, si alguna, de las siguientes líneas resultaría en un error del compilador:

int x = 75.5; int es solo para numeros enteros deberia ser double o no tener decimales

double y = 75;

1. ¿Cuáles de los siguientes serían nombres válidos para una variable en Java?
   1. ticket Valido
   2. entradas de cine no valido por los espacios
   3. entradasdecine valido pero no correcto
   4. entradas\_de\_cine valido
   5. void no valido ya que hay un comando llamado void
   6. Ticket valido pero no correcto
2. Identifica y corrige los errores en el programa a continuación, que solicita la edad del usuario y luego intenta calcular el año en que nació el usuario.

import java.util.Date;  
import java.util.Scanner;  
public class Ejercicio2 {  
 public static void main (String[] args)  
 {  
 Scanner keyboard = new Scanner(System.*in*);  
 int YEAR;  
 int age, bornIn;  
  
 Date dt = new Date();  
  
 YEAR= dt.getYear()+1900;  
  
 System.*out*.print("How old are you this year?" );  
  
 age = keyboard.nextInt();  
  
 bornIn = YEAR - age;  
  
 System.*out*.println("I think you were born in " + bornIn);  
 }  
}

1. ¿Cuál es el valor final de z en el siguiente programa?

70

1. ¿Cuál sería el resultado final del programa a continuación si el usuario introduce el número 10?

1

1. Utiliza pseudocódigo para diseñar un programa que le pide al usuario que introduzca valores para la longitud y la altura de un rectángulo y luego muestra el área y el perímetro de ese rectángulo.

Declarar como double 2 variables una para la longitud y otra para la altura

Introducir clase Scanner

escribe: "Introduce la longitud del rectangulo en cm"

Inicia la variable de longitud con el Scanner

escribe: "Introduce la altura del rectángulo en cm"

inicia la variable de la altura desde el Scanner

declara una variable para el perimertro del rectángulo con la formula correspondiente

declara una variable para el area del rectangulo con el valor de la formula correspondiente

Escribe: "El area del rectangulo es " + area

Escribe: "El perimetro del rectangulo es " + perimetro

1. El siguiente programa fue escrito en un intento de intercambiar el valor de dos variables. Sin embargo, no da el resultado deseado:

¿Puedes ver por qué el programa no hace lo que esperábamos?

Porque no esta iniciado el metodo Scanner y ademas el valor de la variable x se actualiza por el de y antes de que y pueda actualizar al valor de x.

¿Cuál sería el resultado real del programa?

El resultado real seria un error debido a que sc no esta iniciada.

¿Cómo podríamos modificar el programa anterior para que los valores de las dos variables se intercambien correctamente?

import java.util.Scanner;  
public class intercambio  
{  
 public static void main(String[] args)  
 {  
 Scanner sc=new Scanner(System.*in*);  
 // declaración de variables  
 int x, y, z, w;  
 // Introducción de datos  
 System.*out*.print("Enter value for x ");  
 x = sc.nextInt();  
 z = x;  
 System.*out*.print("Enter value for y ");  
 y = sc.nextInt();  
 w = y;  
 // Código que intercambia los valores  
 x = w;  
 y = z;  
 //muestra resultado  
 System.*out*.println("x = " + x);  
 System.*out*.println("y = " + y);  
 }  
}